

MÄRCHEN

AUF SPIELKARTEN UND QUARTETTEN

AUSSTELLUNG
IM DEUTSCHEN SPIELKARTENMUSEUM
SCHAUDEPOT

14.4.2024 -
25.1.2025



Leinfelden-Echterdingen

Es war einmal ...



Märchen laden zum Träumen ein, regen die Fantasie an und werden seit Generationen erzählt. Märchen haben eine magische Wirkung. Dornröschen, Aschenputtel, Hänsel und Gretel, inzwischen weltbekannt, funktionieren noch heute und werden auch neu interpretiert. Kinder wissen sofort, wer in Grimms Märchen gut ist und wer böse.

4 Dornröschen
4 La Belle au Bois Dormant

1. Dornröschen wird verwandelt das Kind
2. Dornröschen freut sich an der Spindel
3. Der hundertjährige Zauberer stirbt
4. Der Prinz erlöst Dornröschen

1. La trinitéme fin maudit l'enfant
2. La princesse joue avec le fuseau
3. Le sommeil de cent ans
4. Le prince délivre la jeune fille

Aschenputtel
Aschenputtel am Herd

2 Hänsel und Gretel
2 Jeannot et Marguerite

1. Die Kinder im Wald
2. Das Knetperlenbrot
3. Gefangen bei der Hexe
4. Gretel schießt Stein in den Backofen

1. Les enfants dans la forêt
2. Le marion de pain d'épices
3. Les enfants dans la forêt
4. Marguerite pousse la sorcière dans le four

Märchen überschreiten politische und moralische Grenzen, physikalische Gesetze kennen sie nicht. Alles ist möglich. Aus Bäumen wachsen Silber und Gold, ein Esel „schießt“ Gold oder aus Stroh wird Gold. Ein hässlicher Frosch verwandelt sich in einen Königssohn, nachdem ihn die Prinzessin an die Wand geschleudert hat. Alles wird gut.

3

3 Frau Holle
3 La Fée du Temps

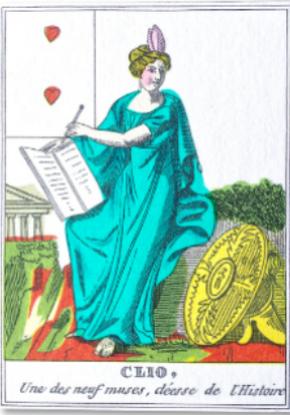
1. Die gute Marie am Backstein
2. Bei der Frau Holle
3. Unter dem Giebel
4. „Kikeriki, die Pechmarie ist hier!“

1. Marie la serviable enfourne le pain
2. C'est la fin du temps
3. La glace d'or sous la poêle
4. „Cocorico“ Marie la pecheuse est de retour

15 Find the 'Queen in Court' and the 'Crown'.

ALICE IN WONDERLAND.

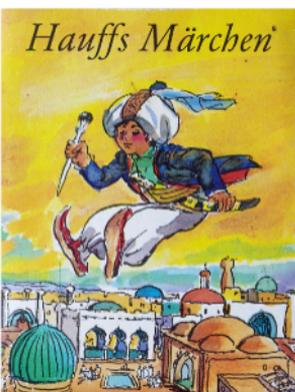
Märchen haben eine lange Tradition, faszinieren Groß und Klein, sie berühren stets unsere Herzen auf besondere Art und Weise. Märchen sind voller Magie und Spannung, sie entführen uns in fantastische Welten und lassen uns den Alltag vergessen.



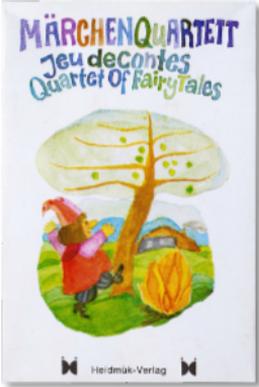
Aesops Fabeln waren bereits in der Antike beliebt und inspirierten später Autoren wie Jean de la Fontaine zu neuen Interpretationen. Häufig entsprechen sich die Inhalte der Fabeln und Geschichten in Frankreich und Deutschland. Die Parallelen zwischen deutschen und französischen Märchen zeigen die Verbundenheit der Kulturen über die Jahrhunderte hinweg.



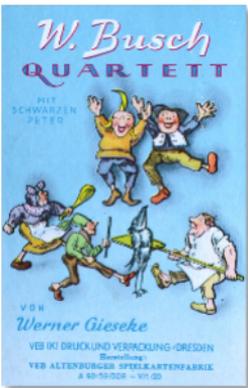
Deutsche Autoren wie die Gebrüder Grimm und Ludwig Bechstein aus Weimar haben Märchen und Geschichten des französischen Schriftstellers Charles Perrault übernommen. Sie schrieben Märchen und Legenden aus der Volkserzählung auf und trugen mit ihren Sammlungen maßgeblich zur Verbreitung von Märchen bei.



Zusammen mit Wilhelm Hauffs Märchensammlung sind diese Überlieferungen schriftliche Grundlagen der Märchenspiele. Klassische Märchen verwandeln sich in unterhaltsame Spielkarten. Auf den Spielkarten finden sich somit in beiden Ländern Märchenmotive und Figuren aus bekannten volkstümlichen Erzählungen. Französische Spielkarten bilden Märchen wie Aschenputtel oder Dornröschen ab.



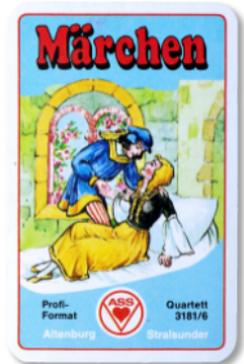
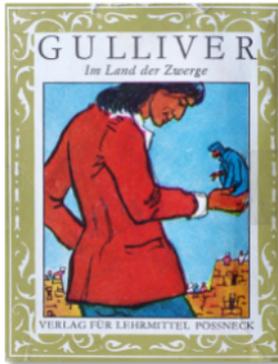
Jede Karte erzählt eine Geschichte und lässt die Spieler in die Welt von Rotkäppchen, Schneewittchen und Co. eintauchen. Es ist nicht nur ein Spiel, sondern auch eine Reise in die Welt der Fantasie und des Abenteuers. Spielkarten mit Märchen sind für Kinder und Erwachsene geeignet. Sie fördern die Kreativität, das Gedächtnis und sorgen für jede Menge Spaß und Spannung.



Außerdem muss auch nicht immer ein Happy-End stattfinden wie bei den Grimms Märchen. In einer französischen Version wird Rotkäppchen z.B. nicht gerettet. Märchen sind kein Kinderkram, sie können auch Erwachsenen viel geben, tun gut und haben eine heilende Wirkung, sagt Märchenerzählerin Sigrid Maute aus Balingen.



Die Urbilder der Märchen sprechen eine Sprache der Schönheit, Sehnsucht und der Fülle des Lebens. Stimmungsvolle Bilder auf den Spielkarten laden Kinder wie Erwachsene zum Eintauchen und Weiterträumen ein. Märchen laden zum Verweilen ein, es entsteht eine Atmosphäre der Ruhe und Besinnlichkeit.



Die Vorstellung von der Beseeltheit der Dinge, wie sie dem Märchen ganz geläufig ist, etwa der antwortende Spiegel in Schneewittchen, ist eines der faszinierenden Geheimnisse des Zaubers der Märchen. Sie sind ein bewusst gesetztes Gegengewicht zu dem Nüchternen, Hektischen unserer heutigen Zeit.



Mit wunderschön illustrierten Karten und bekannten Märchenmotiven wird jede Spielrunde zu einem magischen Erlebnis.

Tauchen Sie ein in die Welt der Märchen und lassen Sie sich von den Geschichten verzaubern!

*Als das Wünschen
noch geholfen hat ...*





Deutsches Spielkartenmuseum Leinfelden-Echterdingen

**Märchenspiele diesseits und
jenseits der Grenze –
La visite du jeu: des contes
de fées et les sept familles**

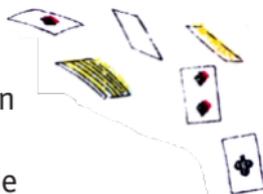


Vernissage am So. 14.4.2024, 14.30 Uhr

Anlässlich der seit 50 Jahren bestehenden
Freundschaft zwischen den Partnerstädten
Manosque en Provence und Leinfelden-
Echterdingen präsentiert das DSM in seinem
Schaudepot eine bezaubernde Kabinett-
Ausstellung für Jung und Alt.

Besuche mittwochs nach Anmeldung von
14.00 bis 17.00 Uhr, honorarpflichtige
Gästeführungen nach Vereinbarung.

Schönbuchstraße 32
(Schönbuchschule Leinfelden)
70771 Leinfelden-Echterdingen
Telefon: 0711 - 75 60 120
spielkartenmuseum@le-mail.de



Der Eintritt ist frei.

Wir freuen uns auf Ihren Besuch!



Landesmuseum
Württemberg
**Deutsches
Spielkartenmuseum**



Verein zur Förderung des
Deutschen Spielkartenmuseums
Leinfelden-Echterdingen e.V.



**JAHRESTÄDTE
PARTNERSCHAFT**
Manosque | Leinfelden-Echterdingen

Weitere Informationen:
www.deutsches-spielkartenmuseum.de
www.foederverein-spielkartenmuseum.de